



## COMUNICADO DE PROCESSO SELETIVO

Assistente II - Belo Horizonte

Código da vaga: EX052/24

Documento publicado em: 27/09/2024

*É de responsabilidade da pessoa candidata acompanhar as informações no site até o final deste processo seletivo.*

### **Prova de Conhecimentos: Conteúdo Programático; Sugestões Bibliográficas e Critérios de Desempate**

#### **Atualizado**

#### **Conteúdo Programático**

##### **EMPREENDEDORISMO**

*Fundamentos e Características:* Conceitos básicos de empreendedorismo e características do comportamento empreendedor;

*Planejamento de Negócios:* Criação e análise de planos de negócios e estratégias de mercado;

*Ferramentas:* Desenvolvimento de Planos de Negócio, Business Model Canvas; Swot, Balanced Scorecard.

##### **INOVAÇÃO**

*Fundamentos e Características:* Tipos de inovação (incremental, radical, disruptiva), Conceito de Startup;

*Planejamento de Negócios:* Desafios e oportunidades específicos para empreendedores em estágio inicial, principais fases de uma startup;

*Ferramentas:* Metodologia Lean Startup, Design Thinking, OKR (Objectives and Key Results).

##### **ECONOMIA CRIATIVA**

*Fundamentos e Características:* Conceito de economia criativa, setores criativos (mídia, design, artes, cultura, tecnologia), importância da criatividade como ativo econômico;

*Planejamento de Negócios:* Modelos de negócios específicos para a economia criativa, oportunidades e desafios para empreendedores criativos, monetização de produtos e serviços criativos.

#### **Referências Bibliográficas**

*As bibliografias citadas são sugestões. Fica a critério da pessoa candidata utilizá-las e/ou pesquisar sobre os temas do conteúdo programático em outras fontes.*

Dornelas, José Carlos Assis. Empreendedorismo: Transformando Ideias em Negócios.

Osterwalder, Alexander, Pigneur, Yves. Business Model Generation: Inovação em Modelos de Negócios.

Hisrich, Robert D., Peters, Michael P., Shepherd, Dean A. Empreendedorismo.



## COMUNICADO DE PROCESSO SELETIVO

Assistente II - Belo Horizonte

Código da vaga: EX052/24

Documento publicado em: 27/09/2024

Ries, Eric. A Startup Enxuta.

Brown, Tim. Design Thinking: Uma Metodologia Poderosa Para Decretar o Fim das Velhas Ideias.

Christensen, Clayton. O Dilema da Inovação.

<https://blog.bb.com.br/economia-criativa-que-empodera-seis-ideias-para-empreender-e-se-destacar/>

Howkins, John. Economia criativa: como ganhar dinheiro com ideias criativas.

### **Critérios de Desempate**

A prova de conhecimentos será de caráter classificatório e eliminatório. Serão classificadas para a etapa seguinte, as 30 (trinta) primeiras pessoas candidatas cuja nota da prova for igual ou superior a 60% (sessenta por cento), ou seja, as 30 maiores notas. Havendo igualdade de notas entre as pessoas, a classificação será realizada conforme critérios de desempate descritos neste comunicado.

1. Empreendedorismo;
2. Inovação;
3. Economia Criativa.

Se ainda assim houver empate, todas as pessoas candidatas empatadas serão classificadas. As pessoas aprovadas nesta etapa terão seus nomes e notas divulgados no site do SEBRAE/MG.